**Переменные.**

В JavaScript есть три ограничения, касающиеся имён переменных:

* Имя переменной должно содержать только буквы, цифры или символы $ и \_.
* Первый символ не должен быть цифрой.
* Нельзя использовать зарезервированные слова, например: let, class, return и function;

**Создание переменной без использования use strict**

При **use strict** перед использованием переменной её необходимо определить. Раньше было технически возможно создать переменную простым присвоением значения без использования let.

// "use strict" в этом примере не используется

num = 5; // если переменная "num" раньше не существовала, она создаётся

alert(num); // 5

Это все еще работает, если не включать строгий режим. Это плохая практика, которая приводит к ошибкам в строгом режиме.

"use strict";

num = 5; // ошибка: num is not defined

**Константы**

Широко распространена практика использования констант в качестве псевдонимов для трудно запоминаемых значений, которые известны до начала исполнения скрипта.

Названия таких констант пишутся с использованием заглавных букв и подчёркивания.

const COLOR\_ORANGE = "#FF7F00";

// ...когда нам нужно выбрать цвет

let color = COLOR\_ORANGE;

alert(color); // #FF7F00

Преимущества:

* COLOR\_ORANGE гораздо легче запомнить, чем "#FF7F00".
* Гораздо легче допустить ошибку при вводе "#FF7F00", чем при вводе COLOR\_ORANGE.
* При чтении кода COLOR\_ORANGE намного понятнее, чем #FF7F00.

Константы, которые вычисляются во время выполнения сценария, но не изменяются после их первоначального назначения пишутся маленькими буквами.

const pageLoadTime = /\* время, потраченное на загрузку веб-страницы \*/;

Значение pageLoadTime неизвестно до загрузки страницы, поэтому её имя записано обычными, а не прописными буквами.